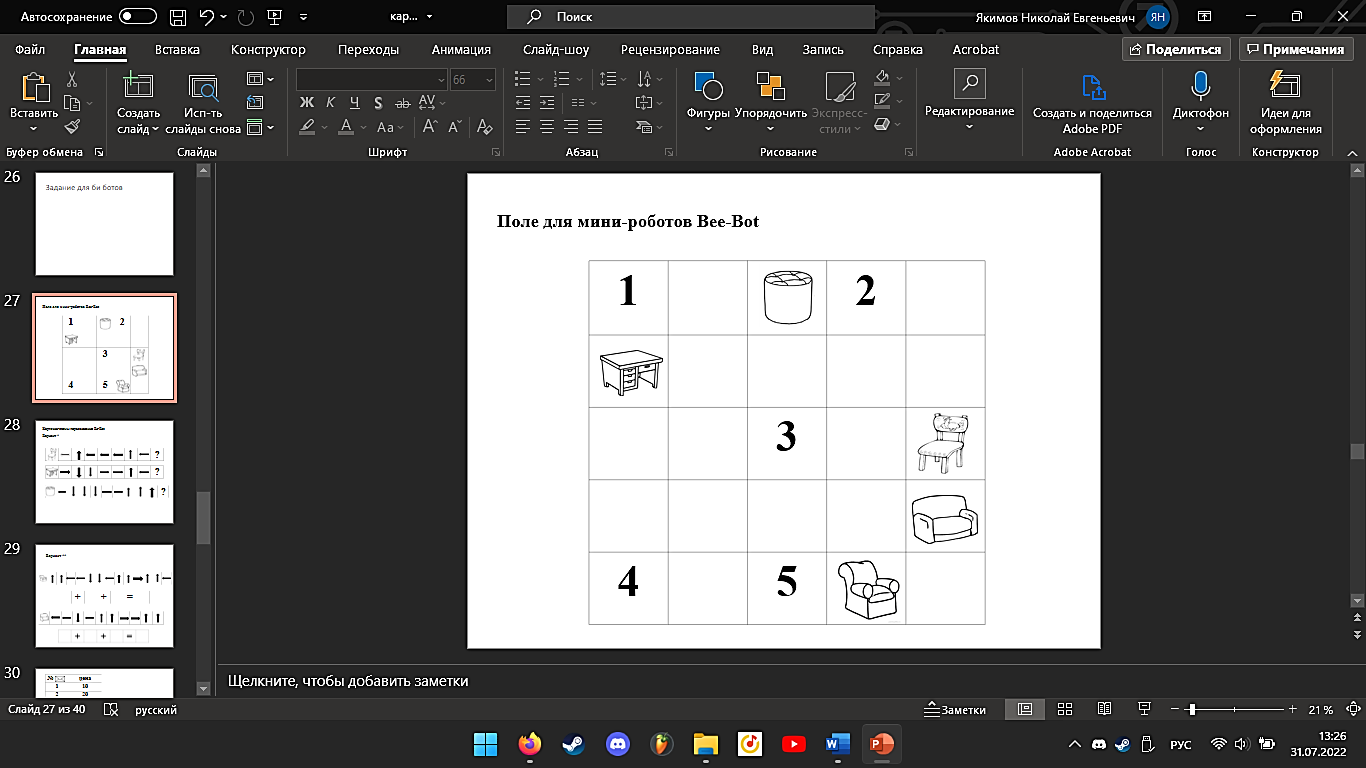
Приложение 6. Картотека игр: «Помощники би-боты -1»

Задание 1. ЦЕНА ТОВАРА

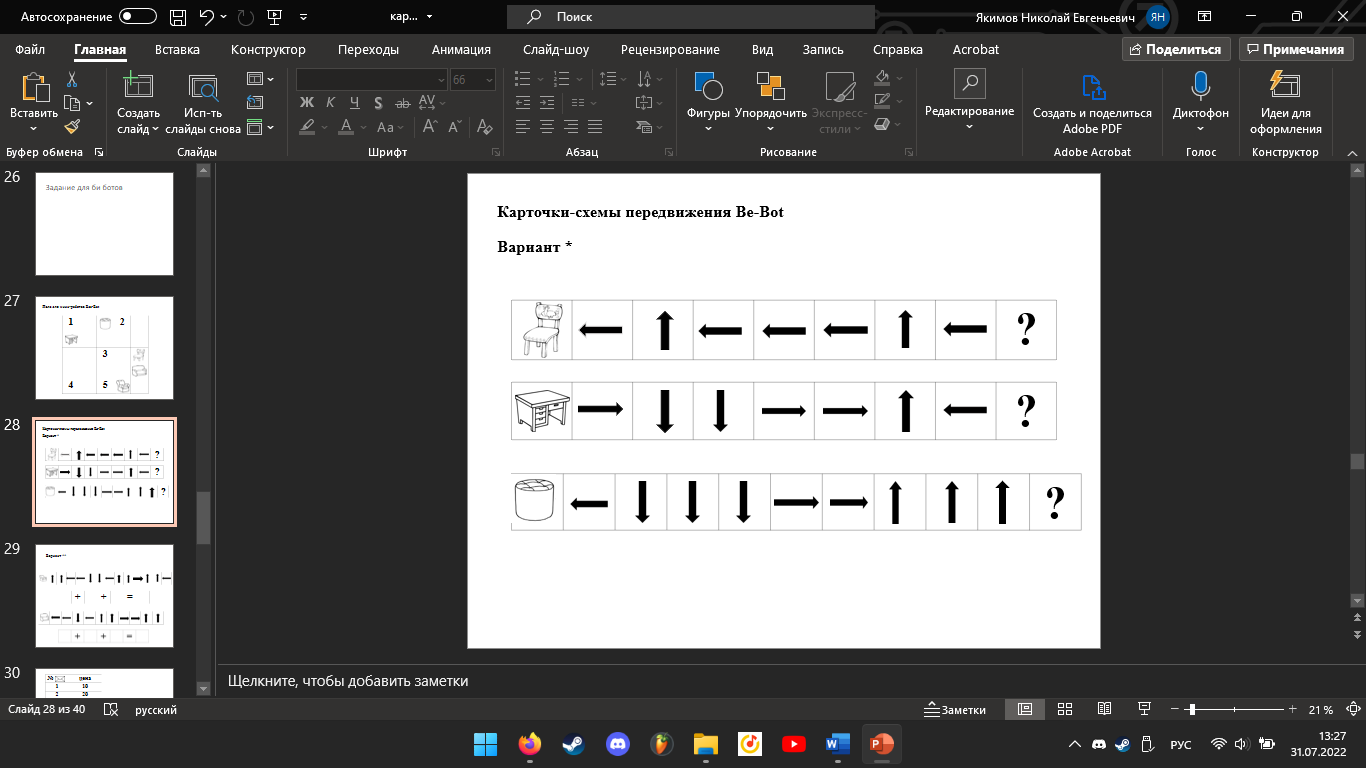
С помощью би-ботов в интернете были найдены магазины мебели с самыми низкими ценами. Би-боты записали маршрут поиска нужной ссылки.

Игровое поле

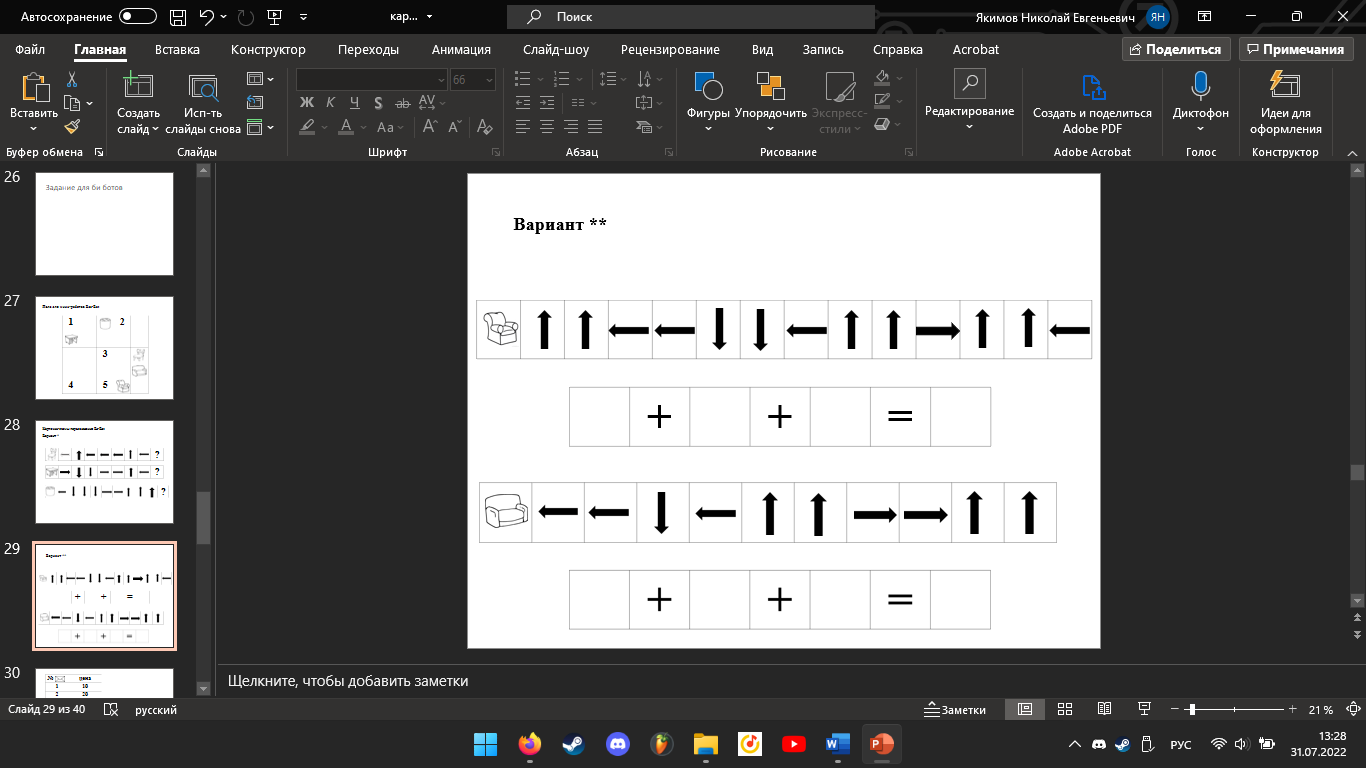


Карточки-маршруты для би-ботов для определения номера конверта, где указана цена этого предмета мебели

Вариант 1\*

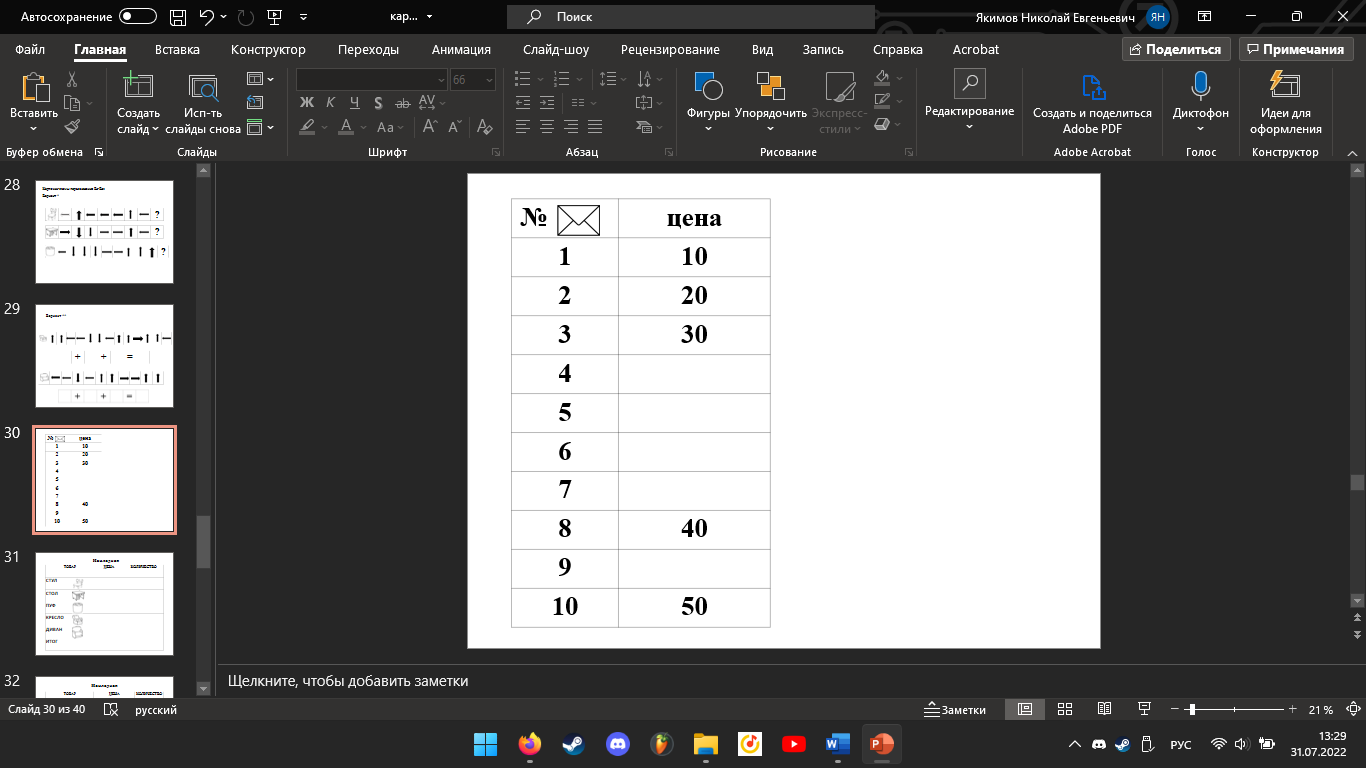


Вариант 2\*\*



Определить самую низкую цену предмета мебели, запрограммировав би-бота по маршруту на поле от предмета к цифре. Если на пути би-бота встретятся несколько цифр, то их необходимо будет суммировать.

В конвертах под этим номером находится цена.



Узнав цену мебели, необходимо зафиксировать ее в бланке «Накладная».

Бланк «Накладная»

